

CHECKLIST PARA EVALUAR PROPUESTAS LÚDICAS

De cara a nuestros estudiantes...

1	Siguen tus indicaciones	Sí	No
2	Responden a tus preguntas cuando les indicas	Sí	No
3	Disfruta, lo viven con emoción	Sí	No
4	Son autónomos. Asumen el reto solos o con otros	Sí	No
5	Te necesitan. No pueden realizar el reto solos	Sí	No
6	Sólo tienen una manera de realizar la propuesta	Sí	No
7	Se concentran en lo que hacen, no en el resultado	Sí	No
8	Inventan, crean, imaginan, investigan, descubren	Sí	No
9	Toman decisiones. Escogen, eligen, optan	Sí	No
10	Ambiente distendido de concentración	Sí	No
11	El resultado de cada estudiante es diferente	Sí	No

De cara a nosotros mismos...

12	Das indicaciones que todos han de seguir	Sí	No
13	Disfrutas y estás atento a las emociones de los estudiantes	Sí	No
14	Estás presente en el proceso de los estudiantes y no dedicado a mantener el orden y el silencio	Sí	No
15	Presentas la actividad como un reto motivador	Sí	No
16	Marcas una única y clara manera de hacerlo	Sí	No
17	Juzgas el resultado	Sí	No
18	Introduces el factor sorpresa o el azar	Sí	No
19	Entiendes el error como parte del proceso	Sí	No
20	No juzgas el resultado	Sí	No
21	Das libertad en el proceso y valoras las diferentes maneras de resolverlo	Sí	No
22	Ambiente tenso escucha de tus instrucciones	Sí	No

Si marcaste **SÍ** en las preguntas

3, 4, 7, 8, 9, 10, 11, 13, 14, 15, 18, 19, 20 y 21

tu grado de ludicidad es 100%!

Las preguntas

1, 2, 5, 6, 12, 16, 17 y 22

Definen las características de una actividad o ejercicio tradicional. Hay muchas oportunidades de innovación